package Repaso\_Ariketak;

import java.util.Scanner;

public class Ariketa\_12 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.***in***);

System.***out***.print("Ingrese un número: ");

int numero = scanner.nextInt();

*mostrarDobleOtriple*(numero);

scanner.close();

}

public static void mostrarDobleOtriple(int numero) {

if (numero % 2 == 0) {

System.***out***.println("El doble de " + numero + " es: " + (numero \* 2));

} else {

System.***out***.println("El triple de " + numero + " es: " + (numero \* 3));

}

}

}